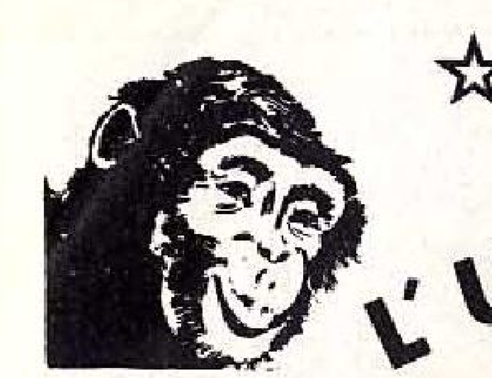

TILT
MICROLOISIRS
MONDE
LE C.E.S. DE CHICAGO
EXPRESS
LES SIMULATEURS DE CONTRÔLE AÉRIEN
POINT
DU MICRO AU MINITEL
ECHOS
LES JEUX D'AVENTURE DE LA RENTRÉE
LIBÉRATION
LES SOFTS DE RÉFLEXION S'ÉCLATENT
TRIBUNE
LE SPECTRUM AU QUOTIDIEN
M 3085-34 20 F
N°34 MENSUEL SEPTEMBRE 1986 - 20 F - BELGIQUE : 140 FB - SUISSE : 6 FS - CANADA : 3,50 $ CANADIENS - MAROC : 25,70 DH - ESPAGNE : 530 PTAS



L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES
+ accueil, conseil, essais, vente,
échange, reprise des programmes achetés chez nous...

COCONUT RÉPUBLIQUE
13, boulevard Voltaire
75011 PARIS ∅ 43.55.63.00
DU LUNDI AU SAMEDI 10h a 19h
METRO OBERKAMPF

FORUM-EXPO COMMODORE

+ de 1000 TITRES

COCONUT MONTPARNASSE
29, rue Raymond-Losserand
75014 PARIS ∅ 43.22.70.85
10h a 19h FERME LE LUNDI
METRO PERNETY

ATARI 520 ST

AMAZON	350
ARTGALLERY Nº 1	300
BLACK CAULDRON	570
BALLYHOD	250
BRATACCAS	320
BRIDGE 4.0	300
B.S.S.	390
BORROWED TIME	250
CHESSMASTER 2000	450
CALENDAR	250
CARDS	400
D.E.G.A.S.	375
DISK HELP	350
DOS SHELL	320
D.F.T.	390
EASY DRAW	2000
FLIGHT SIMULATOR II NOT FR	570
FARENHEIT 451	350
F15 STRIKE EAGLE	399
FLIP SIDE	185
HITCHHIKER'S GUIDE	215
HABAMERGE	350
HABADEX	550
HABAVIEW FRANCAISE	750
HABAWRITER FRANCAIS	750
HACKER	250
JOUST	500
KISSED (D. BUGGER)	350
K SEKA ASSEMBLEUR	465
LEADER BOARD	399
LANDS OF HAVOC	175
M DISK	125
MODULA 2/ST	1400
MINDSHADOW	250
MUSIC STUDIO	340
MUDPIES	185
NEOCHROME	500
NINE PRINCES OF AMBER	350
PERRY MASON	350
PRINT MASTER	400
PAWN	225
ROGUE	400
RUBBER STAMP	400
SILENT SERVICE	340
SPIDERMAN	200
SUNDOG	400
SWORD OF KADASH	400
TEXTOMAT	450
TIME BAND!T	250
TWIN PACK (SOFT SPOOL + M DISK)	250
TREASURE ISLAND	340
TEMPLE OF APSHAI TRILOGY	380
UTILITIES	390
ULTIMA II	475
UNIVERSE II	710
WINTER GAMES	399

ORIC/ATMOS

ATLANTIS	130
BASIC TURBO	140
CRYPT SHOW	110
DIGGER	110
DAMBUSTERS	130
FORMULE 1	140
HYPERSPACE 4	140
HADES	180
KARATE	110
LA GUERRE DE SECESSION	140
LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE	149
LA CITE MAUDITE ERE	125
LORITEL	395
L'AIGLE D'OR	169
MASQUE D'OR	130
MONTSEGUR	115
MACADAM BUMPER	145
MEURTRE A GRANDE VITESSE	200
MISSION DELTA	100
REVERSI CHAMPION	140
STARTER 3D	130
SUPER JEEP	160
SAGA	140
STAR	125
TYRANN	149
TOUR FANTASTIQUE	
TOUR DU MONDE EN 80 JOURS	120
TERMINUS	140
THE HOBBIT	250
TRIATHLON	135
XENON 3	120
XENON	120
ZORGON	120
ZOOLYMPICS	120
1815	129
3D FONGUS	149

THOMSON

ARSENE LAPIN	115
ANDROIDES	179
AIRBUS (MO5)	395 K
ANIMATIX	250
AFFAIRE EN OR (TO7/MO5)	145
AIGLE D'OR	139
AIR ATTACK	150
ALPHAVILLE	199
AU PAYS DES COMPTES	189
ATLANTIS	120
BEACH HEAD	159
BUDGET FAMILIAL (TO7/MO5)	135
BILLARD	89
BYORYTHMES (TO7/MO5)	120
CHATEAU NOIR ET DRAGON ROUGE	195
CUBE INFORMATIQUE	295
CARTE DE FRANCE	149
CARTE D'EUROPE	175
CAP SUR DAKAR (TO7/MO5)	180
CONTROLE AERIEN	485 K
CATEGORIC (MO5)	140
C.A.O. (TO7/MO5)	320
CHALLENGE VOILE (TO7/MO5)	140
CHATEAU DE LA MORT (TO7/MO5)	120
CROCKY II (MO5)	110
CHOPLIFTER (MO5)	260 K
CHOPLIFTER (TO7/MO5)	260 K
COLISEUM	140
CORPS HUMAIN	150
CUISINE FRANCAISE	99
DICTEE ELECTRONIQUE	150
DIEUX DU STADE (TO7/70/MO5)	159
DIEUX DU STADE TO9	210 D
ERNEST (TO7/MO5)	95
EDUCATIF 1	130
ELIMINATOR	99
EMPIRE	150
F.B.I.	190
FOX	149
FLIPPER	140
GEODYSSEE (TO7/70)	179
GESTE D'ARTILLAC	245
HISTOIRE DU THEATRE (TO7/MO5)	125
IMPERIALIS (TO7/70)	195
INSPECTEUR GADGET	179
J'ENTENDS	199
JE LIS J'ECRIS	199
JE TU IL	189
KHRONOS (TO7/70)	180
KARATE (TO7/70/MO5)	175
LORITEL (MO5)	450
LA NUIT DES TEMPLIERS	145
LAS VEGAS	195
L'OREILLE FINE	199
LECTURE RAPIDE	239
LES 7 MAGICIENS	159
LORANN (TO7/MO5)	145
MANDRAGORE (TO7/70/MO5)	195
MEMOIRE MOONSTRE	199
MEURTRE A GRANDE VITESSE	149
MICRO SCRABBLE (TO7/70/MO5)	175
MISSION DELTA	160
MINOTAURE	110
MINER 2049 (MO5)	260 K
MINER 2049 (TO7/70)	260 K
MON GENERAL	110
NUMERO 10 (TO7/MO5)	130
Nº 10/SCRABBLE/ PLANETE INCONNUE	249
OMEGA PLANETE INVISIBLE	195
PAYS DU MONDE	160
PHONEMIA	230
POLITIK POKER	89
PULSAR II	110
PLANETE INCONNUE	190
RODEO	210
REVERSE	110
REGATES	175
SAN PABLO (TO7/70)	155
SUPER TENNIS	185
SORTILEGES	169
SORTILEGES TO9	250 D
SPACE SCHUTTLE (MO5)	245
TO7/MO5 A L'ECOLE	199
THESAURUS	195
TOUTANKAMON	139
TYRANN	150
TOP CHRONO	99
VAMPIRE	210
VOL SOLO	185
VERA CRUZ	149
VOX (MO5)	160
YAMS POKER SOLITAIRE	120
YETI	120

1815	135
3D KIT	190
5e AXE	140

SPECTRUM

ACTION MADNESS	99
ALIEN HIGWAY (ENCOUNTER 2)	79
ARNHEM	130
AUSTERLITZ	110
ALIEN 8 ULTIMATE	90
BOBBY BEARING	90
BOUNCES	110
BIGGLES	120
BOULDERDASH III	110
BOUNDER	79
BOMB JACK	79
BALLBLAZER ACTIVISION	80
BATMAN OCEAN	70
BARRY MC GUIGAN'S	110
CAULDRON 2	89
CORE	99
CLIFF HANGER	110
CHIMERA	50
CYBER RUN ULTIMATE	80
COMMANDO	75
COMPUTER HITS 10	75
COMPUTER HITS 10 VOL 2	95
CAULDRON	89
DELTA WING	90
DESERT RAT	140
DOSSIER G	130
DRAGONTORC	85
EQUINOX	119
ELITE	145
FALKLANDS' 82	99
F.A. CUP FOOTBALL	99
FOOTBALL MANAGER (ADDICTIVE)	76
FIGHTER PILOT	85
GHOST AND GOBLINS	75
GLIADATOR	110
GREEN BERET	80
GUNFRIGHT ULTIMATE	89
GYROSCOPE	99
GIFTS FROM THE GODS (OCEAN)	99
HUMAN TORCHE	89
HEAVY ON THE MAGICK	110
HOTSHOTS	119
HACKER	99
INTERNATIONAL RUGBY	99
IMPOSSIBLE PISSION	80
KIREL	110
KNIGHT RIDER	89
KUNG FU MASTER	89
LA GUERRE DE SECESSION	140
LASER BASIC	190
LORDS OF THE RINGS	129
MANTRONIX	99
MERMAID MADNESS	99
MOVIE	85
MACADAM BUMPER	120
N.O.M.A.D.	99
NOW GAMES II	99
NIGHTSHADE	89
OPEN GOLF	140
PAPER BOY	79
PENTAGRAM	95
PRICE OF MAGICK	99
PING PONG	85
POLE POSITION	85
QUAZERTRON	110
REBEL PLANET	89
ROCK'N'WRESTLE	89
RAMBO	85
ROCKY HORROR SHOW	89
SPLITTING IMAGES	120
SAI COMBAT	79
SAMANTHA FOX	99
SKYFOX ARIOLA	79
SPITFIRE 40 MIRRORSOFT	79
SABOTEUR	80
SWEEVO'S WORLD	117
SWORDS AND SORCERY	90
SPY VERSUS SPY	90
STARQUAKE	79
THEATRE EUROPE	115
TURBO ESPRIT	125
THEY SOLD A MILLION 2	70
THE WAY OF THE TIGER	80
THE WAY OF EXPLODING FIST	89
TOMAHAWK	95
THE NEVER ENDING STORY	99
UNDERWURLDE	90
V!!!	80
WORLD CUP CARNIVAL	89
WHO DARES WIN 2	70
WINTER GAMES	89

WATERLOO	130
YIE AE KUNG FU	75
ZORRO	85
30 GAME	120

A.T.A.R.I.

ALTERNATE REALITY	195 D
AMAZON	330 D
ARCHON II	125 D
ARCADE CLASSICS	95 C
ASYLUM	149 C
ARCHON	119 C
AIRWOLF	85 C
BETA LYRAE	120 C
BETA LYRAE	175 D
BOULDERDASH II	120 C
BOULDERDASH II	180 D
BLUE MAX 2001	95 C
BLUE MAX 2001	145 D
BLUE MAX	95 C
BOULDER DASH	90 C
BRUCE LEE	144 C/D
BOUNTY BOB STRIKE BACK	97 C
BALLBLAZER	95 C
BALLBLAZER	145 D
CONFLICT IN VEITNAM	430 D
CONAN	145 D
CRUSADE IN EUROPE	199 D
COLOSSUS CHESS 3.0	109 C
COLOSSUS CHESS 3.0	210 D
CHOP SUEY	95 C
CHOP SUEY	135 D
DROPZONE	99 C
ELECTRA GLIDE	95 C
FORT APOCALYPSE	95 C
FOOTBALL MANAGER	139 C
FIGHTER PILOT	95 C
FIGHTER PILOT	125 D
F15 STRIKE EAGLE	144 C/D
FLIGHT SIMULATEUR II NOT. FR.	675 D
GOONIES	95 C
GOONIES	145 D
GHOSTBUSTERS	149 D
GHOSTCHASER	95 C
HUMAN TORCHE	145 D
HACKER	95 C
HACKER	145 D
HARD HAT MACK	112 C
JUMPJET	125 D
JUMPJET	95 C
KNOCK OUT	110 C
KNOCK OUT	149 D
KNIGHT OF THE DESERT	145 D
KENNEDY APPROACH	144 C/D
KORONIS RIFT	180 D
KARATEKA	275 D
LUCIFER'S REALM	160 D
MUSIC CONSTRUCTION SET	190 D
MR ROBOT	139 C
MOVIE MAKER	165 D
MEDIATOR	95 C
MEDIATOR	125 D
MERCENARY	135 D
MERCENARY	95 C
MIG ALLEY ACE	95 C
NAM	430 D
ONE ON ONE	95 C
QUASIMODO	90 C
PINBALL CONSTRUCTION SET	190 D
RACING DESTRUCTION SET	190 D
REALM OF IMPOSSIBILITY	180 D
RESCUE ON FRACTALUS	145 D
RESCUE ON FRACTALUS	95 C
SOLO FLIGHT 2	150 C
SOLO FLIGHT 2	190 D
SIDEWINTER	160 D
SILENT SERVICE	145 D
STEVE DAVIS SNOOKER	120 C
STEVE DAVIS SNOOKER	180 D
SPY V SPY II	95 C
SPY V SPY II	145 D
SPY HUNTER	95 C
SPY HUNTER	145 D
SUPER ZAXXON	145 D
SUPER ZAXXON	95 C
SUMMER GAMES (epyx)	180 D
SPITFIRE ACE	95 C
SOLO FLIGHT	144 C/D
STRIP POKER	95 C
SARGON III	670 D
THE WORM IN PARADISE	140 C
TAPPER	95 C
TAPPER	145 D
THEATRE EUROPE	99 C
TIGERS IN THE SNOW	145 D
GREAT AMERICAN ROAD RACE	99 C



L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES
+ accueil, conseil, essais, vente,
échange, reprise des programmes achetés chez nous...

GREAT AMERICAN ROAD RACE	145 D
THE BATTLE OF SHILOH	520 D
ULTIMA 4	750 D
ZORRO	95 C
ZAXXON	147 C

COMMODORE 64

IMPORT USA	
ACROJET US SSI	390 D
BATTLE GROUP US SSI	655 D
BLACK THUNDER US	210 D
COLONIAL CONQUEST US SSI	570 D
JET US SUBLOGIC	570 D
NEWSROOM US	390 D
NINE PRINCES OF AMBER US	390 D
REACH FOR THE STARS US	460 D
ULTIMA 4 S	650 D
POWER CARTRIDGE	475 K
1789	275 D
ALTER EGO	195 D
ARCHON II	95 C
ARCHON II	125 D
ARC PANDORA	110 C
ARC PANDORA	170 D
ARCADE CLASSICS	95 C
ARCADE HALL OF FAME	95 C
ARCADE HALL OF FAME	125 D
ADVENTURE CONSTRUCTION SET	169 D
BATMAN	89 C
BOUNCES	110 C
BOMBO	99 C
BIGLES	99 C
BIGGLES	149 D
BOULDERDASH III	110 C
BOULDERDASH III	180 D
BOMB JACK	89 C
BOMB KACK	139
BALLBLAZER	75 C
BALTIC 85 SSI	475 D
BROADSIDES SSI	580 D
BARRY MAC GUIGAN BOXING	99 C
COMBAT LYNX / CRITICAL MASS	140 D
CORE	130 C
CRUSADE IN EUROPE	95 C
CRUSADE IN EUROPE	145 D
CYBERUN	95 C
CAULDRON	79 C
CAULDRON 2	90 C
COMMANDO	85 C
COMMANDO	133 D
COMPUTER HITS 10 VOLUME 2	90 C
COLOSSUS CHESS IV	170 D
COLOSSUS CHESS IV	120 C
DANSE MACABRE	190 D
DESERT FOX	89 C
DESERT FOX	139 D
EMPIRE	95 C
EXPLODING	85 C
ELITE	135 C
ELITE	195 D
FAIRLIGHT	89 C
FIGHT NIGHT (BOXE)	89 C
FIGHT NIGHT	139 D
FLIGHT SIM II NOTICE FR	490 C
FLIGHT SIMULATOR II N FR	570 D
FASTLOAD EPYX	219 K
GHOST AND GOBLINS	95 C
GHOST AND GOBLINS	145 D
GOLF CONSTRUCTION SET	180 C
GOLF CONSTRUCTION SET	190 D
GAME MAKER	190 D
GREEN BERET	89 C
GREEN BERET	149 D
GAMES KILLER	143 K
GEOPOLITIQUE 1990 SSI	549 D
GOONIES	89 C
HUMAN TORCHE	139 D
HUMAN TORCHE	180 D
HARDBALL	89 C
HARDBALL	139 D
HACKER	95 C
HACKER	138 D
INTERNATIONAL KARATE	69 C
IMPOSSIBLE MISSION	75 C
IMPOSSIBLE MISSION	139 D
INTERNATIONAL TENNIS	145 C
KNIGHT GAMES	95 D
KNIGHT RIDER	99 C
KUNG FU MASTER	89 C
KUNG FU MASTER	139 D
KENNEDY APPROACH	89 C
KENNEDY APPROACH	139 D
KARATEKA	95 C
KARATEKA	165 D
KNIGHT OF THE DESERT	89 C
KNIGHT OF THE DESERT	139 D
LAW OF THE WEST	145 D
MURDER ON THE MISSISSIPI	169 D
MERMAID MADNESS	99 C
MERMAID MADNESS	160 D
MACADAM BUMPER	145 C
MOVIE MAKER	190 D
MUSIC SYSTEM	174 C/D
MERCENARY	99 C
MERCENARY	149 D
NEXUS	99 C
NEXUS	145 D
NICK FALDO'S OPEN (GOLF)	140 C
OMEGA PLANETE INVISIBLE	250 C
PAPERBOY	95 C
PAPERBOY	145 D
PENTAGRAM	85 C
PHANTASY	145 D
PILGRIM	99 C
PSI 5 TRADING COMPANY	89 C
PSI 5 TRADING COMPANY	139 D
PING PONG	89 C
PINBALL CONSTRUCTION SET	190 D
QUESTRON SSI	699 D
R.M.S. TITANIC	110 C
R.M.S. TITANIC	170 D
ROCK'N'WRESTLE (CATCH)	65 C
ROCK'N'WRESTLE	129 D
REVS	190 D
RACING DESTRUCTION SET	175 D
RACING DESTRUCTION SET	95 C
SOLO FLIGHT 2 NOT FRANCAISE	160 C
SOLO FLIGHT 2 NOT FR	210 D
SILENT SERVICE	95 C
SILENT SERVICE	145 D
SHOGUN	110 C
SHOGUN	169 D
SOUTHERN BELLE	120 C
SPINDIZZY	120 C
SPINDIZZY	180 D
SABOTEUR	110 C
SAMANTHA FOX	95 C
SAMANTHA FOX	149 D
STARSHIP ANDROMEDA	95 C
SARGON III	635 D
SKYFOX	95 C
SKYFOX	125 D
SUMMER GAMES II	89 C
SUMMER GAMES II	139 D
THE STANDING STONES	175 D
TAU CETI	99 C
TAU CETI	160 D
TUBULAR BELLS	99 C
THE WAY OF THE TIGER	95 C
THE WAY OF THE TIGER	145 D
THE VERY BIG CAVE ADVENTURE	89 C
TIME TUNNEL	89 C
TIME TUNNEL	139 D
THEY SOLD A MILLION II	95 C
THEY SOLD A MILLION II	125 D
GREAT AMERICAN ROAD RACE	95 C
GREAT AMERICAN ROAD RACE	139 D
TIGERS IN THE SNOW	95 C
TIGERS IN THE SNOW SSI	145 D
ULTIMA III	195 D
URIDUM	94 C
URIDUM	144 D
V !!!	89 C
WORLD CUP CARNIVAL	95 C
WORLD CUP CARNIVAL	145 D
WAR PLAY	89 C
WAR PLAY	120 D
WIZARDRY	129 C
WISARDRY	170 D
WHO DARES WIN II	79 C
WINTER GAMES	89 C
WINTER GAMES	139 D
YIE AR KUNG FU	89 C
ZORRO	89 C
ZORRO	139 D
ZOIDS	110 C

AMSTRAD

WINTER SPORTS PROMO	59
ATTENTAT RAINBOW	195 D
ALIEN HIGHWAY (ENCOUNTER II)	89
ALIEN HIGHWAY (ENCOUNTER II)	135 D
AIGLE D'OR	180
AIGLE D'OR	220 D
AFFAIRE VERA CRUZ	150
AFFAIRE VERA CRUZ	190 D
ARNHEM	120
AIRWOLF	99
AIRWOLF	125 D
BIGGLES	99
BIGGLES	169 D
BATMAN	89
BATMAN	160 D
BOULDERDASH III	110
BOMB JACK	90
BOUNDER	85
BOUNDER	139 D
BACK TO THE FUTURE	90
BALLBLAZER	90
BATAILLE D'ANGLETERRE	114
BATAILLE D'ANGLETERRE	190 D
BOUNTY BOB STRIKES BACK	95
BARRY MC GUIGAN'S	140
BOULDERDASH	105
CORE	110
CLASSIC INVADERS	59
CLASSIC INVADERS	99 D
CUBE INFORMATIQUE	290
CAULDRON	79
CAULDRON II	90
CONTAMINATION	119
CONTAMINATION	190 D
CRAFTON ET YUNK	119
CRAFTON ET YUNK	190 D
COMMANDO	85
COMMANDO	145 D
COLOSSUS CHESS IV	119
COLOSSUS CHESS IV	165 D
COMPUTER HITS 10 VOLUME 2	90
DAMSTAR (SIM VOILE)	140
DAMSTAR	190 D
DAMBUSTERS	99
DEVILS CASTEL	160
DESERT RATS	120
DATAMAT	338 D
DAMS	280
DAMS	294 D
EQUINOX	135
EQUINOX	175 D
ELITE	130
ELITE	210 D
FAIRLIGHT	90
FAIRLIGHT	145 D
FIGHTER PILOT	85
FIGHTER PILOT	130 D
GHOST'N GOBLINS	89
GLASS	99
GLASS	169 D
GUNFRIGHT	95
GOLIATH	120
GREEN BERET	90
GREEN BERET	160 D
HEAVY ON THE MAGIC	90
HEAVY ON THE MAGIC	165 D
HARRIER STRIKE FORCE	95
HYPERSPORTS	120 D
HACKER	90
HACKER	140 D
JUMPJET	99
KUNG FU MASTER	90
KUNG FU MASTER	145 D
KNIGHT GAMES	90
KNIGHT RIDER	90
L'HERITAGE	165
L'HERITAGE	185 D
LA GESTE D'ARTILLAC	240 C/D
LASER BASIC	240 D
MERMAID MADNESS	99
MERMAID MADNESS	169 D
MAX HEADROOM	110
MOVIE	85
MOVIE	169 D
MONOPOLIC	190 D
M.L.M. 3D	150
MERCENAIRE	99
MUSIC SYSTEM	169
MUSIC SYSTEM	235 D
MEURTRE A GRANDE VITESSE	140
MONTSEGUR	117
MACADAM BUMPER	120
MACADAM BUMPER	178 D
MANDRAGORE	195
MANDRAGORE	250 D
NICK FALDO'S OPEN GOLF	110
NODES OF YESOD	110
NODES OF YESOD	169 D
N.O.M.A.D.	110
NIGHTSHADE	90
PAPERBOY	90
PRICE OF MAGIC	110
PING PONG	79
PING PONG	145 D
PACIFIC	119
PACIFIC	169 D
RICHELIEU GESTION	195
RICHELIEU GESTION	250 D
REVERSI CHAMPION (OTHELLO)	150
ROCK AND WRESTLE	80
RAMBO	79
ROCKY HORROR SHOW	85
SHOGUN	95
SHOGUN	169 D
SWORDS AND SORCERY	99
SAMANTHA FOX	90
SAMANTHA FOX	170 D
SKYFOX	95
SPINDIZZY	90
SPINDIZZY	140 D
SABOTEUR	90
SABOTEUR	160 D
SPITFIRE 40	90
SPY VS SPY	90
SPY VS SPY	130 D
STRATEGY	145
STRATEGY	185 D
SORCERY	85
SORCERY	130 D
TOMAHAWK	89
TOMAHAWK	139 D
TURBO ESPRIT	99
TURBO ESPRIT	160 D
TANK COMMANDER	89
THEY SOLD A MILLION II	110
THEY SOLD A MILLION II	140 D
TAU CETI	95
TAU CETI	149 D
TENNIS 3D	160
TENNIS 3D	220 D
TLL	85
TLL	135 D
TYRANN	160
THEY SOLD A MILLION	90
THEY SOLD A MILLION	135 D
THE WAY OF EXPLODING FIST	89
THEATRE EUROPE	115
THE LAST V8	59
V	95
V	169 D
WINTER GAMES	90
WINTER GAMES	169 D
WATERLOO	135
WORLD CUP CARNIVAL 86	90
WORLD CUP CARNIVAL 86	145 D
WARRIOR	95
WARRIOR	195 D
WAY OF THE TIGER	90
WAY OF THE TIGER	140 D
WHO DARES WIN II	90
WHO DARES WIN II	140 D
YIE AR KUNG FU	99
YIE AR KUNG FU	149 D
ZOIDS	95
ZOIDS	170 D
ZORRO	90
3D BOXING	110
3D BOXING	149 D
3D GRAND PRIX	99
3D GRAND PRIX	145 D
5e AXE	170
50 GAMES	140
50 GAMES	190 D

COCONUT, C'EST VRAIMENT MIEUX !

VENTE PAR CORRESPONDANCE
(France Métropolitaine)
Chèque bancaire à l'ordre de COCONUT — Frais de port : 20 F
Réservation possible par téléphone
♦ Démonstration permanente
♦ Des spécialistes ♦ Des imports
♦ Les derniers logiciels ♦ Des exclusivités
♦ Un club (moins 10 %)

Veuillez préciser TO7 ou MO5 sur votre bon de commande.

BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à :
COCONUT - 13, boulevard Voltaire, 75011 PARIS
NOM ______
ADRESSE ______
______
TÉL. ______

TITRES	PRIX

Participation aux frais de port et d'emballage .... + 20 F
Précisez ☐ Cassette ☐ Disk   **Total à payer** .... F
Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire ☐ C.C.P. ☐ mandat-lettre
☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 15 F pour frais de remboursement)
Précisez votre ordinateur de jeux :
☐ THOMSON ☐ ATARI 800 ☐ AMSTRAD ☐ ORIC ☐ MSX ☐ C64 ☐ SPECTRUM

Reprise de votre ancien ORIC 1 ou ATMOS pour 690 F.

Pour l'achat de l'un des ensembles TELESTRAT décrits ci-dessous

Offre exceptionnelle

ORIC TELESTRAT

HYPER-BASIC :

Structuré et compilé. Plus de 250 instructions qui en font le Basic le plus complet et le plus rapide du marché. En plus des instructions classiques (toutes les fonctions arithmetiques et logiques, structures de contrôles, gestion du son et des graphismes haute et basse résolution etc..on trouve la définition de procédures (labels), un éditeur plein écran avec commande au clavier, à la souris ou au joystick, scrolling avant/arrière (sur les listings), un jeu d'instructions télématiques (attente de communication, téléchargement de programmes ou de fichiers via le MINITEL..), des instructions de communication avec n'importe quel autre ordinateur via le RS 232. Entrées/sorties banalisées et bufférisées gérées par numéros de canaux, permettant notament le transfert de données de n'importe quelle entrée à n'importe quelle sortie. 4 fenêtres d'écran définissables par l'utilisateur. L'HYPER-BASIC est interfacé dans le 2 sens avec le logiciel TELEMATIC : une arborescence peut rendre la main au Basic, et un programme Basic peut appeler une fonction de TELEMATIC.

Extensions prévues (hard et soft) avant fin 86

Carte 80 colonnes entièrement compatible VIDEOTEX. Sortie PERITEL RVB. Incrustation vidéo possible.
ORIC NET pour créer un réseau de TELESTRAT pouvant communiquer entre eux et partager les mêmes ressources. Exemple: *Un TELESTRAT maître avec 4 MICRODISC et 4 TELESTRAT esclaves en serveurs ou autres pourront partager la base de données et tous les périphériques* . Cela en fera le système multi-utilisateurs le moins cher du marché.
MIDI : interface avec logiciels de téléchargement de séquences et de sons, séquenceurs, plus extension du BASIC permettant de réaliser soi-même des logiciels MIDI.
MODEM avec numérotation et réponse automatiques.
Digitaliseur d'images VIDEOTEX fonctionnant à partir d'une caméra vidéo. Pour des serveurs "pros"!
Horloge en temps réel Cartouche RAM 64k d'extension mémoire
GANG PROGRAMMER programmateur d'Eproms 2708 à 27512 pour développer les applications en ROM.

TELEMATIC

Le logiciel intégré qui permet de réaliser soi-même facilement un serveur monovoie :

Emulation MINITEL : Commande du MINITEL au clavier du TELESTRAT ou du TELESTRAT au clavier du MINITEL. Visualisation des pages MINITEL sur l'écran du TELESTRAT, mémorisation des pages VIDEOTEX sur disquette, impression de pages sur imprimante standard.

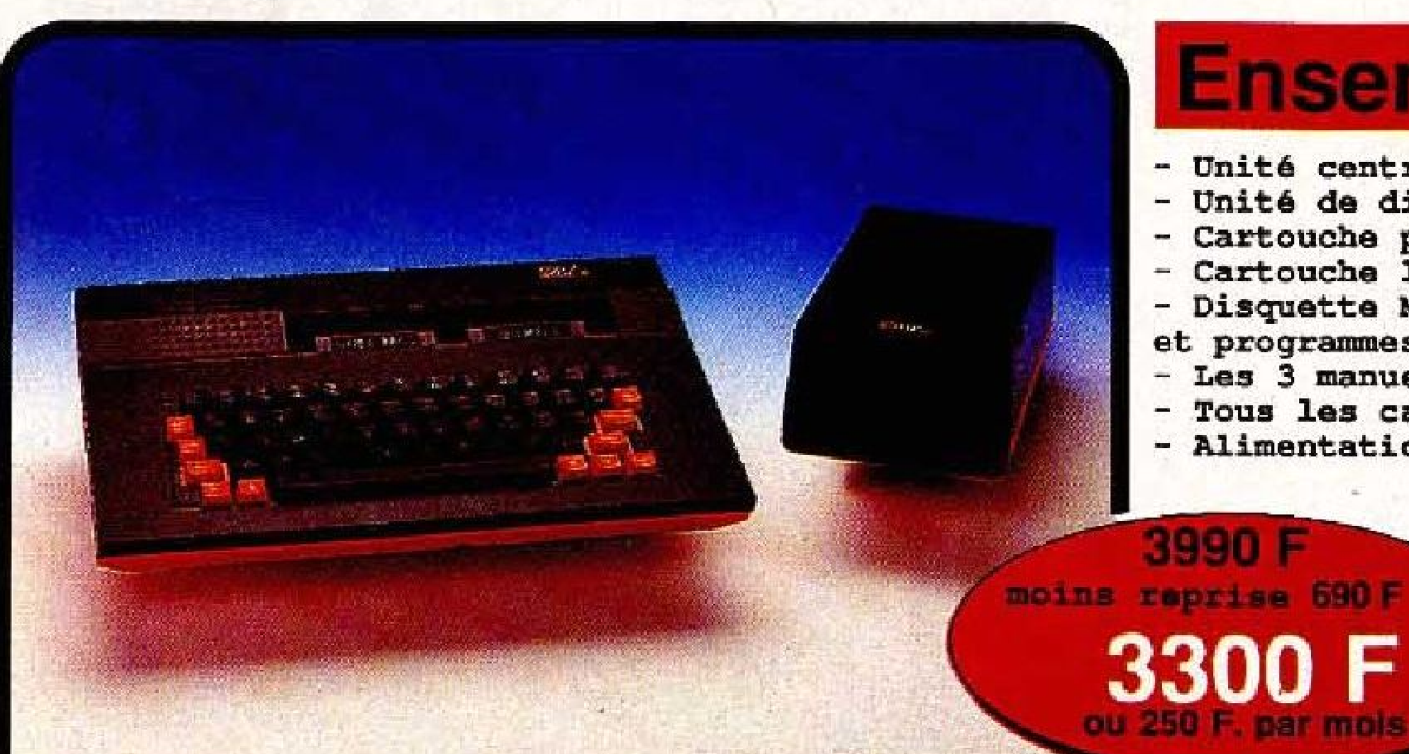
Composition de pages VIDEOTEX : elle se fait sans dificulté comme avec un traitement de texte (couleurs de fond et de caractères, lettres simple ou double largeur et/ou hauteur etc..) avec la possibilité d'incorporer des graphismes. La gestion d'écran se fait au clavier, au joystick ou à la souris.

Gestion d'arborescences : une fois les pages composées et nommées, vous organisez votre arborescence à votre gré : menus, pages écrans, pages temporisées etc.. Arborescences affichées en couleurs, ou imprimées. Une arborescence peut gérer plus de 1000 pages, une disquette peut en stocker 2 à 300.

Micro-serveur : Le TELESTRAT ainsi utilisé est un serveur mono-voie. Connecté au MINITEL, il attend la communication, décroche et lance le serveur. Il peut enregistrer des messages, raccrocher au bout d'un temps déterminé etc..

Borne de communication : déconnecté du MINITEL, il peut fonctionner en mode local et un utilisateur peut interroger le serveur sur place, exactement comme s'il appelait au MINITEL. Avec une arborescence de type journal cyclique, il peut délivrer de l'information automatiquement, sans intervention extérieure.

Interaction possible avec l'HYPER-BASIC pour l'accès aux fichiers ou pour des applications plus sophistiquées.



Ensemble TELESTRAT n°1

- Unité centrale TELESTRAT 64k
- Unité de disquettes 3" double face MICRODISC (400k)
- Cartouche programme TELEMATIC
- Cartouche langage HYPER-BASIC
- Disquette MASTER STRATSED avec de nombreux utilitaires et programmes exemples.
- Les 3 manuels (Utilisation, Telematique, Index BASIC)
- Tous les cables (MINITEL, PERITEL, Telephone etc..)
- Alimentation Secteur 220V pour le TELESTRAT et le disque

3990 F
moins reprise 690 F =
3300 F
ou 250 F. par mois *

Un "kit développeurs"

A l'attention des constructeurs ou développeurs de systèmes, matériel et logiciels susceptibles de fonctionner avec le TELESTRAT, nous avons réuni un "KIT DEVELOPPEURS" comprenant notamment un dossier système avec tous les vecteurs du langage-machine, toutes les adresses-mémoire, un dossier technique, un programmeur d'EPROMS etc.. Pour tous renseignements, contacter Jean-Pierre MORLANE au 42 81 20 02.



* Votre TELESTRAT en formule crédit !

Credit à durée variable selon le montant. Faible apport à la commande et premier versement 3 mois plus tard !

Ensemble n°1 sans reprise : 3990 F. au comptant.
à la commande : 402 F.
23 mensualités de 200 F. (1° 90 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18.24%, et perceptions forfaitaires 138 F., conformément à l'arrêté du 3/7/86.
Coût total du crédit : 1012 F. (Ass. DIM. et PF. comprise)

Ensemble n°1 avec reprise : 3300 F. au comptant.
à la commande : sans apport
18 mensualités de 250 F. (1° 90 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18.24%, et perceptions forfaitaires 86 F., conformément à l'arrêté du 3/7/86.
Coût total du crédit : 702 F. (Ass. DIM. et PF. comprise)

Ensemble n°2 sans reprise : 4750 F. au comptant.
à la commande : 465 F.
29 mensualités de 200 F. (1° 90 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18.24%, et perceptions forfaitaires 232 F., conformément à l'arrêté du 3/7/86.
Coût total du crédit : 1535 F. (Ass. DIM. et PF. comprise)

Ensemble n°2 avec reprise : 4060 F. au comptant.
à la commande : 226 F.
19 mensualités de 250 F. (1° 90 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18.24%, et perceptions forfaitaires 114 F., conformément à l'arrêté du 3/7/86.
Coût total du crédit : 916 F. (Ass. DIM. et PF. comprise)

Ensemble n°3 sans reprise : 5950 F. au comptant.
à la commande : 462 F.
41 mensualités de 200 F. (1° 90 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18.24%, et perceptions forfaitaires 419 F., conformément à l'arrêté du 3/7/86.
Coût total du crédit : 2732 F. (Ass. DIM. et PF. comprise)

Ensemble n°3 avec reprise : 5260 F. au comptant.
à la commande : 77 F.
28 mensualités de 250 F. (1° 90 jours après)
T.E.G. en vigueur au 1/7/86 : 18.24%, et perceptions forfaitaires 280 F., conformément à l'arrêté du 3/7/86.
Coût total du crédit : 1817 F. (Ass. DIM. et PF. comprise)

Après acceptation de votre dossier par la Société CREG 19 Rue Lord Byron 75384 PARIS CDX08.
S.A. au capital de 81 755 000 Fr. RCS. PARIS B 542052907

Ensemble TELESTRAT n°2

- Unité centrale TELESTRAT 64k
- Unité de disquettes 3" double face MICRODISC (400k)
- Moniteur monochrome vert EUREKA MV12 haute résolution
- Cartouche programme TELEMATIC
- Cartouche langage HYPER-BASIC
- Disquette MASTER STRATSED avec de nombreux utilitaires et programmes exemples.
- Les 3 manuels (Utilisation, Telematique, Index BASIC)
- Tous les cables (Peritel, Moniteur, MINITEL etc...)
- Alimentation Secteur 220V pour le TELESTRAT et le disque



4750 F
moins reprise 690 F =
4060 F
ou 250 F. par mois *

Des serveurs déjà en fonction sur TELESTRAT:

EUREKA :	(1) 42 81 22 72
PHAETEL :	(1) 43 22 17 73
VISMO :	(1) 43 38 00 29
I.T.S. :	(1) 42 82 02 41
E.P.V.S. :	(1) 69 04 94 01
COGECOM :	(1) 43 29 55 35
IN Bureau d'etudes	90 95 21 00
ESPACE MICRO	(1) 42 80 26 10
P.A.I. :	49 46 67 87
DUBASQUE :	40 70 08 07

5950 F
moins reprise 690 F =
5260 F
ou 250 F. par mois *



Ensemble TELESTRAT n°3

- Unité centrale TELESTRAT 64k
- Unité de disquettes 3" double face MICRODISC (400k)
- Moniteur couleur RVB/PERITEL 36cm EUREKA MM14
- Cartouche programme TELEMATIC
- Cartouche langage HYPER-BASIC
- Disquette MASTER STRATSED avec de nombreux utilitaires et programmes exemples.
- Les 3 manuels (Utilisation, Telematique, Index BASIC)
- Tous les cables (MINITEL, PERITEL, Telephone etc..)
- Alimentation Secteur 220V pour le TELESTRAT et le disque

Peripheriques

Moniteur monochrome vert MV12	1150
Moniteur couleur EUREKA MM14	2490
Magnétocassette ORIC à piles	350
MICRODISC supplémentaire (sans alim.)	1790
Imprimante matricielle COSMOS 80	2890
Imprimante plotter 4 couleurs MCP40	990

Accessoires

Souris pour TELESTRAT	490
Joystick type QUICKSHOT 1	95
Joystick type QUICKSHOT 2	120
Cable pour imprimante parallèle	180
Disquette vierge 3" double face	39
Alimentation pour MICRODISC	490

Logiciels

Disquette "JEUX D'ARCADE N°1" (3jeux)	200
Disquette "JEUX D'ARCADE N°2" (3jeux)	200
Disquette "DANGEREUSEMENT VOTRE"	200
Cartouche ROMATMOS (émulation ATMOS)	200
Cartouche ROMORIC1 (émulation ORIC 1)	200
Cartouche "TELE-FORTH"	390

Bon de commande à retourner à : **ORIC INTERNATIONAL** 39 Rue Victor Massé . 75009 . PARIS



LA TELEMATIQUE EN PLUS !

Teleph. 42 81 20 02 Tlx. 649 385

Démonstration et informations sur MINITEL au 42 81 22 72

Professionnels de la télématique, nous consulter pour RV. et démonstration

Je souhaite recevoir rapidement un ensemble TELESTRAT n° .... (cocher la configuration choisie)
☐ Ensemble n°1 (TELESTRAT avec MICRODISC et cartouches) au prix de **3990 F.**
☐ Ensemble n°2 (TETESTRAT avec MICRODISC, moniteur vert et cartouches) au prix de **4750 F.**
☐ Ensemble n°3 (TELESTRAT avec MICRODISC, moniteur couleur et cartouches) pour **5950 F.**
☐ Accessoires et périph. (préciser) ....

Je vous renvoie mon ORIC 1 ☐ ou ATMOS ☐ pour reprise **690 F.** OUI ☐ NON ☐
☐ Ci-joint mon règlement par chèque de .... (montant de ma commande .... - 690 F. en cas de reprise)
☐ Je choisis de régler à réception du colis (montant de ma commande .... - 690 F. en cas de reprise + 100 F. de frais de contre-remboursement)
☐ Je choisis de payer mon TELESTRAT à crédit selon la formule décrite ci-contre, en .... mensualités de .... F. Ci-joint mon apport initial de .... F. par chèque et les pièces nécessaires à la constitution du dossier **.

Je bénéficierai d'une garantie totale d'un an Pièces et Main d'œuvre sur le materiel ainsi qu'une maintenance gratuite logiciels (mises à jour) pendant cette période.

Nom .... Signature (des parents si client mineur)

Adresse ....

Code .... Ville ....

*** joindre à toute demande de crédit un bulletin de salaire, une photocopie de pièce d'identité, une quittance de loyer ou d'EDF/GDF, et un Relevé d'Identité Bancaire pour la constitution du dossier.*

LE DISCOURS DE LA METHODE

Conjointement au Sicob, se déroule au Palais des Congrès la convention informatique. Ce vaste colloque est un peu le pendant théorique de la grande foire. La série de conférences dédiées à la micro informatique reflète l'air du temps. Il n'est question que de télécommunications, de serveurs vidéotex et de réseaux. Un théme central préside aux différentes sessions: du discours à la méthode. Vaste programme pour cette réunion des 300 vedettes internationales de la profession.Pour business men only. (Inscription à l'ensemble du congrès: 4500 francs. Convention informatique, 4 place de Valois 75001 PARIS. Tél: (1) 46 40 27 66)

RESCAPES DU SAV

Si vous avez une fois perdu trace de votre ordinateur entre le transporteur, l'importateur, le distributeur, le revendeur et le réparateur; sué d'angoisse à la pensée de votre micro égaré dans un hangar; mangé les bons de garantie au bout de la 120 ème relance ou pleuré de rage après une immobilisation de quatre mois: défoulez-vous en nous envoyant le récit de vos malheurs. Nous publierons les lettres les plus révélatrices dans notre dossier sur le service après vente. Adressez vos papiers à Tilt rédaction, témoignage SAV.

ORIC

Une nouvelle version du Téléstrat est prévue pour octobre. Ce ne serait ni plus ni moins qu'un Téléstrat avec deux lecteurs de disquettes et une carte 80 colonnes, le tout dans un boîtier du style IBM. Le prix se situera aux environs de 15000 francs. Un prix élevé qui reflète le marché visé: les pro. D'autre part le Basic de la première version est disponible, ce mois ci. Il faut savoir qu'Eureka le propose gratuitement, à tout possesseur de Téléstrat, en échange de l'ancien Basic et dans un délai d'un an suivant l'achat de la machine.

AVENTURES EN V.F.

Francophones,francophiles,défenseurs intransigeants de la langue française,don't cry any more: Ariolasoft annonce la sortie de versions traduites de "The Bard's Tale","Elite" et "Shogun"!!

AVIS DE RECHERCHE

CLUBS, MAIRIES ET ASSOCIATIONS DIVERSES QUI ORGANISEZ DES MANIFESTATIONS, EXPOSITIONS, COLLOQUES ou TABLES RONDES AUTOUR DE L'INFORMATIQUE, ECRIVEZ NOUS. VOS ACTIVITES NOUS INTERESSENT. PRECISEZ LES DATES, LIEUX ET THEMES ABORDES, NOUS EN INFORMERONS NOS LECTEURS.

SALUT L'ARTISTE

Créateurs, créatrices et gribouilleurs de tout poil, vos dessins m'intéressent. Qu'ils soient hyperréalistes, expressionnistes, abstraits, conceptuels, drôles ou tristes, naïfs ou sophistiqués. Les critéres sont larges seuls comptent l'originalité et le cachet. N'attendez plus. Envoyez tout de suite vos réalisations sur micro ordinateurs à Tilt (voir bon à découper page 78)

IL EST FRAIS MON POISSON, IL EST FRAIS!

Rainbow Production annonce une baisse des prix, les cassettes à moins de 40 francs et les disquettes à moins de 100 francs. Je suis bien content!

ULTIMATUM

On vous aura prévenus! Ultima ouvre ce mois-ci un rayon déstiné aux logiciels d'occasion.Les jeux sont repris moitié prix et revendu à 65 % de leur valeur. Pour les aventuriers, Ultima crée un club où ils pourront échanger des solutions. Des remises selon un taux de réduction, de 3% à 18% déterminé aléatoirement.

LA FIL-I-ERE

Ere Informatique confie la distribution de ses produits à France Image Logiciel. Cet allégement de la structure permet à Ere de développer toute sa politique d'exportation et de coédition réciproque à travers l'Europe. Outre la force de vente, FIL apporte ses relations privilégiées avec Thomson.

ALLO, JE SUIS BIEN CHEZ MONSIEUR MINITEL?

Alintel est une extension qui permet d'utiliser le Minitel comme calepin et calculatrice. Gérée par micro-processeur elle comprend 8 Ko de Ram et 18 Ko de Rom. Une sortie Centronics est intégrée, elle est compatible avec les imprimantes PC. Cet appareil permet aussi la limitation des appels, les prix tournent aux environs de 1000 francs. La distribution en est assurée par la société Gestio de Montpellier, de plus cette société devrait proposer, à court terme, une gamme de cartes pour PC.

UNE NOIX DE COCO DANS VOTRE PC

Coconut fait des petits partout. Après avoir implanté un magasin en Espagne, il ouvre ce mois-ci son troisième point de vente parisien (41 avenue de la Grande Armée 75016 PARIS). Vocation plutôt haut de gamme pour le nouveau-né: sur deux étages, vous pourrez en effet trouver tous les jeux dont vos PC, Apple, Atari ST et autres Amiga raffolent.

5"1/4 POUR AMSTRAD

Le Jasmin AM-5D est un lecteur de disquettes 500 K non formatés double face, double tête, connectable sur CPC 464, 664 et 6128 pour 1699 francs. Alternative à la pénurie de disquettes? (TRAN, 53 impasse Blériot, immeuble le Frédéric 83130 LA GARDE. Tél: 94 21 19 63)

ASSOCIATION/EDITION

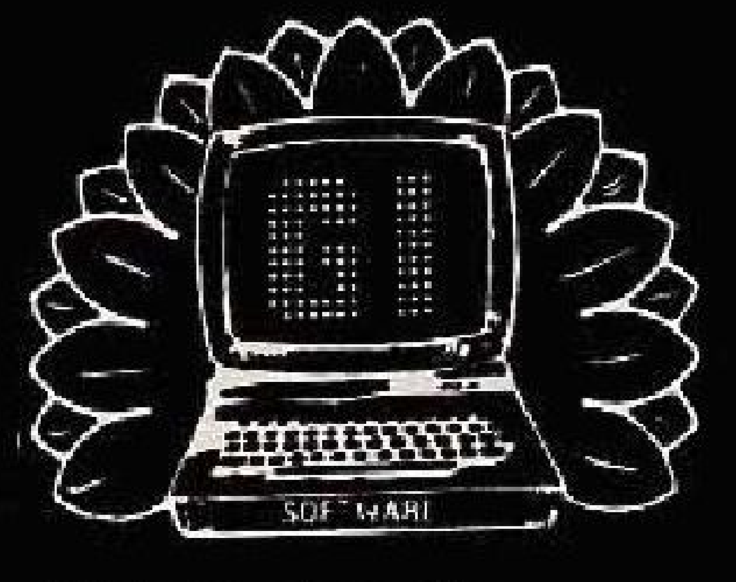
L'association pour la promotion du CPC vend par correspondance, pour la somme modique de 36 francs trois ouvrages: le guide des langages sur Amstrad, le guide de l'imprimante et le guide de l'utilisateur. (A.P.C., 7 rue du Capitaine Freber 75020 PARIS. Tél:(1) 48 97 84 84)

SPECTRAVIDEO

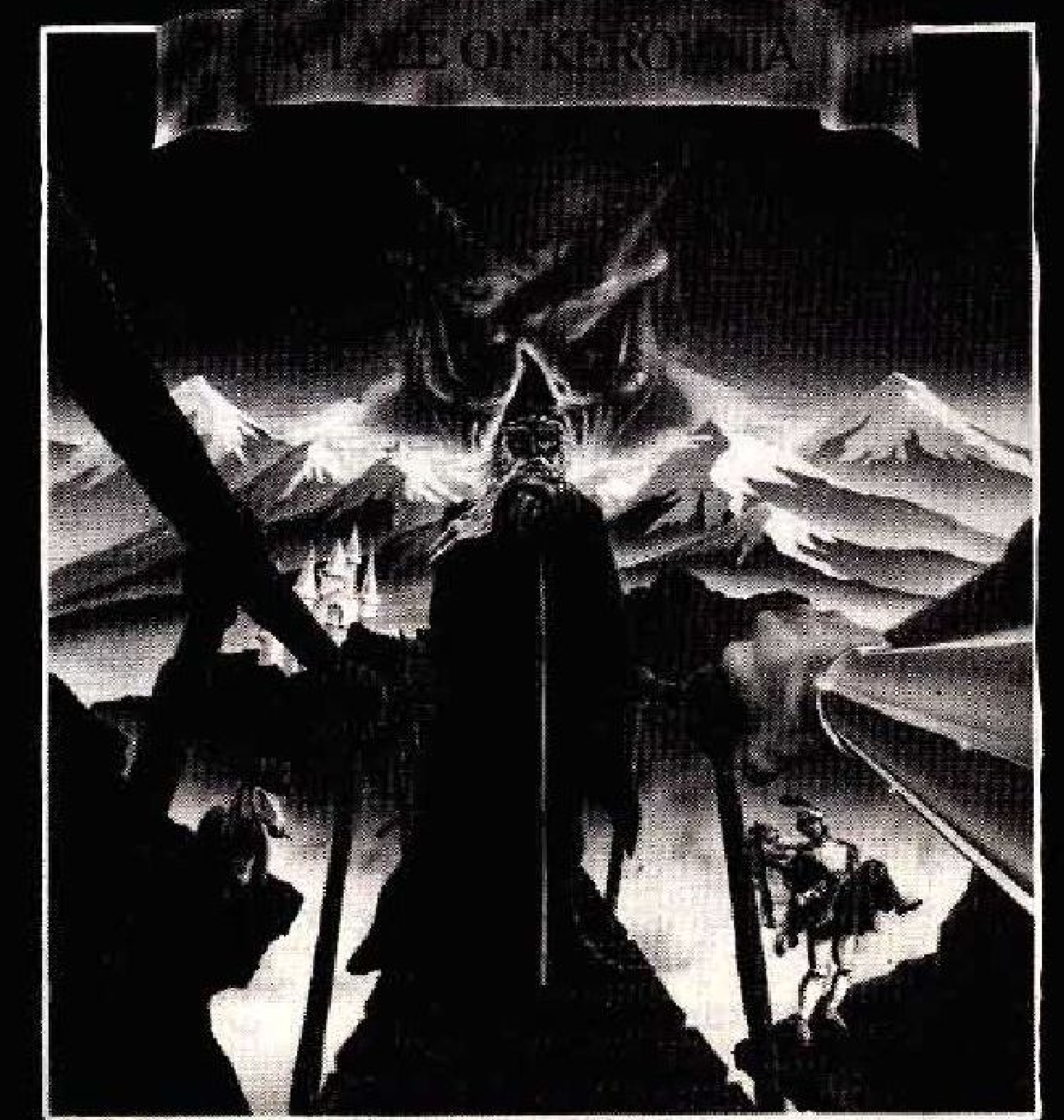
Spectravideo a réalisé une machine équivalente à l'AMSTRAD PCW 8256: le SPECTRAVIDEO SVI 738 ou X'PRESS coûte un peu moins de 7000 F. Le SVI 738 est un MSX 1 avec une RS 232 et une carte 80 colonnes intégrées, de plus il possède un drive de 3 pouces 1/2. Le système d'exploitation est CPM, cela lui ouvre les portes du professionalisme: Wordstar, Datastar, Mailmerge, Calcstar, Reportstar sont disponibles sur le SVI 738 qui possède 64 Ko de mémoire vive.

ORIC ATMOS

1	↑	Karaté	Gasoline software
2	↑	Manic miner	Software projects
3	–	Xenon 3	Ijk
4	↑	Damsel in distress	Ijk
5	↑	Crypt show	Norsoft
6	↑	Cité maudite	Ere
7	↓	A view to a kill	Domark
8	↓	Formule un	Cobra
9	↓	Tyrann	Norsoft
10	↓	Moria	Severn software



GUILLEMOT
International Software



THOMSON

1	–	Super tennis	Answare
2	–	Runway	Vifi nathan
3	↓	Beach head	Access
4	↓	Vol solo	Microprose
5	↑	Choplifter	Fil
6	–	La nuit des templiers	Fil
7	–	Epouvante	Cobra
8	–	Fantôme city	Cocktel vision
9	–	Dieux du stade	Infogrammes
10	–	Mission delta	Ere

MSX

1	↑	Way of the tiger	Gremlins graphic
2	↑	Hypersport III (Cart)	Konami
3	↑	Hyperally (Cart)	Konami
4	↓	Soccer (Cart)	Konami
5	↑	Jack the nipper	Gremlins graphic
6	↓	Road fighter (Cart)	Konami
7	↑	Ping pong (cart)	Konami
8	↑	Konamis tennis (Cart)	Konami
9	↑	Jet bomber	Aackosoft
10	↑	Kings valley (Cart)	Konami



ATARI

1	↑	Tennis (Cart)	Atari
2	↑	Alternate reality (D)	US Gold
3	↑	Mercenary (D)	Mirrorsoft
4	↓	Football (Cart)	Atari
5	↑	Ms Pac Man (Cart)	Atari
6	↑	Basketball (Cart)	Atari
7	↓	Arcade classic	US Gold
8	↓	One man and his droid	Mastertronic
9	↓	Moon patrol	Atari
10	↓	Goonies	US Gold

ATARI 520 ST

1	–	Pawn	Rainbird
2	↑	Sundog	Zoom action
3	↑	Brataccas	Activision
4	↑	Textomat	Micro application
5	↓	Music studio	Activision

AMIGA

1	↑	Brataccas	Activision
2	↑	Music studio	Activision
3	↑	Mindshadow	Activision
4	↑	Borrowed time	Activision
5	↑	Hacker	Activision

GUILLEMOT INTERNATIONAL SOFTWARE

B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE - ☎ 99 08 90 88 et 99 08 83 17 - Télex 740 571 F - Télécopie 99 08 94 17

Message in a bottle

Fabrice
Quelle est la solution de l'ultime combat dans **Mandragore** ? J'ai mangé la mandragore. Je suis maintenant invisible mais je ne peux toujours pas sortir de chez le monstre. Une petite indication : il faut trois mille pièces d'or pour acheter le bateau.

Cyrille
Salut les Eurékiens et bon courage. Voici quelques aides, actions nécessaires suivies du lieu ou du personnage, pour la préhistoire : « prendre et manger souris » (savane), « prendre silex » (carrière de pierre), « prendre cristal de salpêtre » (ptérodactyles), « prendre charbon » (marais 2), « prendre os et faire hache » (cimetière mammouths), « prendre rubis brillant » (lac), « prendre tronc creux » et attendre deux fois (brachiosaure), « prendre collier » (tunnel), « prendre pierre ronde » (village), « prendre souffre », « faire poudre » et « faire canon » (volcan), « donner rubis » (kogo), « donner collier » (smig), « remplir pot » (point d'eau boueux), « sud », « sud », « sud », « sud-est », « utiliser canon », « sud » (traversée du désert), « boire eau », « sud-est-sud-sud », « remplir pot » (à partir du village), « lancer bâton » (petit dinosaure).

Vincent
Pour Christian, n° 33, dans le **Mystère de Kikekankoi** : il ne faut pas prendre la hache mais le masque à gaz que tu trouveras dans la maison du médecin. Alors tu casses la bouteille qui est dans le bateau et tu prends les débris de verre. Délivre alors la fille et prends la bombe insecticide invisible (au Sud et à l'Ouest). Tape E, E, E, S.
Creuse le mur avec la broche et te voilà un héros. Pour la lampe, tu as une solution, mais elle est vraiment compliquée. Pour ma part, je suis bloqué dans **Heroes of the Karn**, devant les pirates. Nuits blanches assurées.

Thierry
Qui pourra me dire comment attraper le balai d'or dans **Cauldron** version Commodore ? Je sais où il se trouve, mais je ne peux pas l'attraper. Dès que j'arrive près de lui, une citrouille me fonce dessus et me tue. Vite, je vais craquer. Les personnes possédant un Amstrad peuvent répondre.

Pierre
Dans **Hulk** et **Heroes of the Karn**, tous les renseignements sont les bienvenus. Plus particulièrement pour passer le Grizzly et sortir du donjon où je suis coincé depuis des siècles.
Christian, pour passer la forteresse, il suffit de tuer tous les soldats qui en sortent. La manœuvre est simplifiée en se plaçant sur le côté.

Gérald
Pour Christophe dans **Euréka** (n° 32) : devant Néron tu dis : « Ave Cesar ». Tu rentres dans sa maison en évitant la salle des orgies, mortelle.
Dans Colditz, tu coupes le fil avec la pince et avances dans la prairie. Tu verses alors le poivre qui était dans la cuisine. Ensuite tu vas dans la forêt et utilises la boussole.
Pour Nicolas, tu prends le casque du soldat endormi qui est dans la direction inverse du blockhaus. Une fois dans le blockhaus tu tapes « U casque » pour ouvrir la grenade. Pour les épieux, dans Rome, tu dois aiguiser ta hache sur les rochers du ruisseau puis tu coupes les arbres qui sont situés dans la mine.
Pour Pascal (Tilt n° 31) : le rocher près du Stégosaure ne sert à rien. Pour le canon il faut posséder le charbon, le soufre et le salpêtre, le tronc creux près du brachiosaure et la pierre ronde à l'entrée du village. Alors tu peux : « faire poudre » puis « faire canon ». Dans Colditz, le code est marqué : 1) sur le carnet dans le blockhaus ; 2) sur le papier dans le placard du bunker ; 3) sur le buste dans le bureau.
J'aimerais savoir comment éviter le dard que le gremlin lance au début du jeu, dans **Caverns of richess**. Tous les renseignements sont les bienvenus dans **Arrow of dead**. Dans **Pirat adventure** que faire dans la pièce où il est marqué « light » sur un mur et « unlight » sur le mur d'en face. Et finalement dans **Euréka**, comment monter dans l'avion qui décolle de l'île dans les Caraïbes ?

Sylvain
Pour Yannik (n° 33) dans **Orphée**. Après avoir donné la harpe à Miniu, va voir les gardiens de la clé et dis « Cuique Suum ». Tu échanges alors la clé en rubis. Ensuite tu retournes à la porte des damnés et... Je n'en dirai pas plus, reportes-toi au spécial **Orphée** du numéro 31.

Amir
Je réponds à Julien, dans l'**Enlèvement** (Tilt n° 33). Le passe-partout se trouve sous la corbeille au début du jeu.
Christian, dans **Commando**, pour entrer dans la forteresse, il suffit de tuer tous les hommes qui s'y trouvent.
Grégory, dans l'**Aigle d'or**, pour se débarrasser du fantôme il faut avoir la croix et sauter dès qu'il tire.
Dans **Ghost'n Goblins**, pour entrer dans le château il faut aussi posséder la croix et tirer sur le gardien.
Dans **Time tunel** : en Grèce, j'arrive à tuer la méduse et à déplacer la brique mais je ne peux trouver la page.
Et dans **Borrowed time**, comment trouver le code pour entrer dans la petite cabane. Pour se débarrasser des chiens dans le jardin, il faut faire « SAY HIYO », entrer dans la maison et faire « untie woman » et parler à Wainwrith.

Huw
En réponse à Vincent pour **Crafton et Xung** sur Amstrad (n° 33) : tu prends la carte magnétique (rectangle avec la ligne de couleur au milieu) en appuyant sur la barre espace.
L'ouverture des portes avec la carte est automatique. Si une porte ne marche pas, il y a erreur sur la carte. Tu peux bien sûr transporter cette carte. Mais n'oublie pas que tu ne peux transporter qu'un objet à la fois. Qui pourrait m'aider pour faire avouer les codes aux savants ?

Sophie
Je suis bloquée dans **Mindshadow**. Après avoir ramassé tous les objets, je ne comprends rien à la carte placée au fond de la caverne. Comment ne pas tomber dans les sables mouvants ? Comment récupérer la vigne après l'avoir accrochée au rocher ?

Réponse de Pierre Emmanuel
La carte se lit comme suit : la flèche vers le bas indique le sud en partant de la hutte. Une fois arrivé, il suffit de prendre la bouteille et de resuivre la carte à l'envers. Pour finir la première partie il faudra gratter l'acier, donner la bouteille, tuer l'homme, couper les chaînes avec la viande et prendre la toile. Quelques trucs dans la deuxième partie : prendre la canne à pêche puis pêcher les débris.

Bidouilleur anonyme
Quelques pokes pour augmenter son capital temporel ou financier.
Gyroscope : poke 53992,0 (vies infinies) et poke 52138,201 (temps illimité).
Hunch back I : poke 26888,0 (vies infinies).
Manic Minor : poke 2428920 (vies infinies).
Zzoom : poke 24743,0 (énergie infinie).
Sabrewulf : poke 39702,30 (nombre de monstres) et poke 43575 (les 255 vies maximum).
Jet pac : poke 25015,62 : poke 25016,5 : poke 25017,0 : poke 25018,0 (vies infinies).
Zaxxon : poke 48825,255.
Finders Keepers : poke 34252.0 (vies infinies). ▸